



WORTEN
GAMERING

CHALLENGE VALORANT



REGULAMENTO

INFORMAÇÃO GERAL

O OMEN Worten Game Ring Challenge VALORANT é um torneio do jogo de computador VALORANT, organizado pela Hyped, Lda e Gamers Media e que conta com o apoio da OMEN.

Os jogadores deverão ter em consideração que ao inscreverem-se poderão qualificar-se e, conseqüentemente, terão de participar na grande final que se irá realizar a 01 de Agosto de 2020.

Este torneio não é afiliado ou patrocinado pela Riot Games, Inc ou VALORANT Esports.

1. INFORMAÇÃO

1.1. Formato e Datas

1.1.1. Fase de Qualificação #1 (ONLINE) - Qualifier Round

Dias 15, 16 e 17 de Junho – Qualificador Aberto Online ([LINK](#))

- Dias 15, 16 e 17 de Junho: Das 20:00 Horas às 24:00 Horas*;

1.1.2. Fase de Qualificação #2 (ONLINE) - Qualifier Round

Dias 22, 23 e 24 de Junho – Qualificador Aberto Online ([LINK](#))

- Dias 22, 23 e 24 de Junho: Das 20:00 Horas às 24:00 Horas*;

FORMATO: Single Elimination Bo1 até ao TOP 4. O Top 4 será jogado também em Single Elim, mas em BO3. TOP 4 de equipas com seeding aleatório. TOP 4 jogado em formato BO3.

1.1.3. Fase FINAL

Dia 01 de Agosto - 14h00 às 20h00*;

FORMATO: Bo3, Single Elimination - Top 2 de equipas dos dois qualificadores (2 equipas qualificadas em cada qualificador).

1.2. Número de participantes

1.2.1. Fase de Qualificação: Sem limite de equipas.

1.2.2. Fase Final: 4 Equipas (2 de cada qualificador)

1.3. Prize-Pool

A premiação para este torneio será a seguinte:

- 1º Lugar – 1500€ + 5 mochilas OMEN Gaming
- 2º Lugar – 500€ + 5 mochilas OMEN Gaming
- 3º/4º Lugar - 250€ + 5 mochilas OMEN Gaming

Após término do evento as equipas vencedoras serão contactadas por parte da organização do evento. A entrega dos prémios está sujeita à emissão de fatura/recibo por parte dos jogadores vencedores, acrescido do imposto legal em vigor em Portugal. Após receção da respetiva fatura/recibo os prémios são pagos até 90 dias de calendário a contar dessa data. A entrega das mochilas será agendada também no final da competição.

1.4. Inscrição

Atenção: A falta de cumprimento de um dos seguintes passos poderá tornar a inscrição da equipa inválida e a impossibilidade de participação no torneio:

- a. Os jogadores, capitão ou responsável de equipa tem de preencher todas as informações obrigatórias na plataforma do devido qualificador e posteriormente, finalizar a inscrição da equipa na plataforma **Battlefy**, onde deverá realizar o devido check-in para participar.
- b. Após apuramento nos qualificadores, as 4 equipas poderão ter de se registar num formulário de inscrição que será enviado pela organização. Sendo este registo obrigatório, as mesmas também poderão pedir o endereço de registo através dos contactos de apoio ([discord](#), [email](#), [facebook](#)).
- c. Qualquer intenção de alteração de registos na plataforma Battlefy (substituir jogadores, novas inscrições, alteração de nickname) será apenas possível antes do início do torneio e terá de ser enviada à administração do torneio.
- d. Problemas em qualquer das alíneas anteriores deverão ser reportados por [email](#), ou através do [discord](#) de apoio.

* Horário de referência: Poderá oscilar e/ou ser alterado, consoante o número de inscrições. Os horários são meramente informativos, sendo os jogos realizados ASAP - Uns a seguir aos outros.

2. REGRAS GERAIS

2.1. Jogadores

São considerados jogadores todos aqueles que fizerem parte de uma equipa do torneio, quer sejam jogadores titulares, quer sejam suplentes. Os jogadores têm o dever de:

- 2.1.1. Comportar-se de forma respeitosa perante o Staff do Torneio, outros jogadores e espectadores, assim como ter uma conduta desportiva e correta durante o torneio.
- 2.1.2. Estar preparados para o começo dos jogos à hora designada para os mesmos.
- 2.1.3. Ter uma conta de VALORANT e Battliefy que lhes possibilite participar no torneio.
- 2.1.4. Um jogador apenas poderá estar inscrito numa equipa.

2.2. Equipas

- 2.2.1. Têm de ser composta por pelo menos 5 jogadores.
- 2.2.2. Conter no máximo 2 suplentes (opcional, sob pena de desqualificação da equipa caso esta não tenha 5 jogadores disponíveis registados no torneio - caso queiram inscrever subs, devem-no fazer por email).
- 2.2.3. Poderá ter 1 treinador e 1 analista (opcional e sem penalizações).
- 2.2.4. Mediante aviso à organização, a equipa poderá pré-torneio ou entre pausas do torneio (Após Qualificadores ou antes da Fase Final) apelar os seguintes pontos:
 - 2.2.4.1. Inscrição de jogadores por não ter completado o total de 7, desde que estes não se encontrem a competir no Torneio por outra equipa.
 - 2.2.4.2. Substituir jogadores caso não reflita uma transformação maior que 50% dos jogadores inscritos na equipa.
 - 2.2.4.3. Mudar de nome e imagem*.

Nota importante: O ponto 2.2.4.3 poderá conflitar com a saída de equipas das organizações ou entre organizações. A administração visa proteger mutuamente as equipas e os seus representantes sendo que, por questões de equidade, não aceita nenhuma medida unilateral entre jogadores e organizações.

A nossa decisão transversal entre as duas óticas: jogadores e equipa representativa, terá como exemplo:

2.3. Capitão de Equipa

- 2.3.1. Todas as equipas têm de definir um capitão que representará a equipa. Este será o responsável por:
- 2.3.2. Fazer a comunicação entre a sua equipa e os membros do Staff.
- 2.3.3. Fazer a comunicação entre a sua equipa e as outras equipas.
- 2.3.4. Transmitir as decisões de equipa em seu nome durante o torneio (como possíveis desistências, anomalias técnicas ou substituição de jogadores).
- 2.3.5. Representar de forma eficaz as opiniões da sua equipa como um todo.

2.4. Elegibilidade para participação no torneio

- 2.4.1. As equipas devem conter pelo menos 3 jogadores todos de nacionalidade portuguesa como titulares. Suplentes e titulares podem trocar entre si ao longo do torneio sem nenhum aviso necessário à Administração.
- 2.4.2. É permitida a participação de jogadores estrangeiros nesta competição, desde que não totalizem mais que 40% do line-up da equipa titular (2 jogadores). Jogadores portugueses residentes no estrangeiro terão de enviar os comprovativos da nacionalidade portuguesa através dos meios de contacto mencionados anteriormente, indicando o qualificador em que participam.
- 2.4.3. Não estejam expressamente proibidos de o fazer pela política da Riot Games.
- 2.4.4. Não tenham um contrato (temporário ou efetivo) laboral com a Riot Games.
- 2.4.5. Não sejam membros do Staff do torneio.
- 2.4.6. Não sejam menores de 16 anos
- 2.4.7. As equipas devem conter pelo menos 5 jogadores. Suplentes e titulares podem trocar entre si ao longo do torneio sem nenhum aviso necessário à Administração.

2.5. Condutas de jogo

- 2.5.1. Todos os jogos devem começar à hora marcada, sendo dados 10 minutos de tolerância.
- 2.5.2. É proibida a utilização de bugs e/ou exploits do jogo de maneira a ter vantagem sob os adversários.
- 2.5.3. É proibida a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (hacks).
- 2.5.4. É proibida a account-sharing (Vários utilizadores usarem a mesma conta).

* Realçamos que será necessário a administração do torneio aprovar o pedido.

3. TORNEIO

3.1. Fase de Qualificação

3.1.1. O torneio realiza-se no formato Single Elimination Bo1 até ser encontrado o Top 4 de equipas. Após se ter encontrado o Top 4, a Bracket irá continuar em formato Single Elimination Bo3.

3.1.2. A equipa colocada na parte superior da Bracket é responsável pela criação do Lobby;

3.1.3. Serão qualificadas para a final 2 equipas.

3.1.4. Mapas:

bind; haven; ascent; split.

3.2. Fase Final

3.2.1. As regras da fase anterior aplicam-se para esta fase, exceto se em conflito com as anteriores, aplicando as seguintes:

3.2.2. A final será com as 4 melhores equipas classificadas de ambos os qualificadores.

3.2.3. O formato utilizado será de Single Elimination Bo3.

3.3. Map Veto

Para todos os jogos Bo1 (Melhor de 1):

- Equipa na parte superior da Bracket bane 1 mapa;
- Equipa na parte inferior da Bracket bane 1 mapa;
- Equipa na parte superior da Bracket bane 1 mapa;
- O mapa restante servirá como o mapa escolhido para o jogo;
- Equipa na parte inferior da Bracket escolhe o lado;

Para todos os jogos Bo3 (Melhor de 3):

- Equipa na parte superior da Bracket bane 1 mapa;
- Equipa na parte inferior da Bracket escolhe 1 mapa;
- Equipa na parte superior da Bracket escolhe 1 mapa;
- O mapa restante servirá como 3o mapa, em caso de empate nos dois primeiros;
- Equipa na parte inferior da Bracket escolhe o lado no 1º mapa jogado;
- Equipa na parte superior da Bracket escolhe o lado no 2º mapa jogado;
- Equipa na parte inferior da Bracket escolhe o lado no 3º mapa jogado;

3.3.1. Definições de servidor

- Cheats Mode: OFF;
- Espectadores: Admins ou Comentadores autorizados;

4. HORÁRIOS

4.1. Fase de Qualificação

- 4.1.1. Serão colocados, nos canais oficiais da organização (Discord) e respetiva plataforma do torneio (Battlefy) os horários, por ronda, que deverão ser respeitados.
- 4.1.2. Os jogadores deverão apresentar-se 10 minutos antes do horário, na sala de jogo.
- 4.1.3. Caso ambas equipas e a organização consintam, poderão começar os jogos um pouco antes do horário sugerido. Em caso de discordância, vigora o horário estipulado e serão dados apenas 10 minutos de tolerância para todos os jogadores estarem preparados para jogar.

4.2. Fase Final

- 4.2.1. Os horários previstos e informados às equipas durante os briefings não poderão ser alterados a pedido dos jogadores.
- 4.2.2. Uma equipa deverá estar pronta e com todos os membros disponíveis assim que os administradores comunicarem.

5. DESPORTIVISMO

- 5.1. Todos os jogadores devem respeitar as regras aqui descritas e mostrar desportivismo da sua parte durante o torneio.
- 5.2. É expressamente proibido qualquer tipo de comentário/comportamento antidesportivo, racista, xenófobo, ofensivo, etc., que perturbe o bem-estar de qualquer elemento das equipas ou que esteja dotado de intenção de manipular o resultado do jogo. A administração avisa para a sensibilidade desta regra e lembra que este tipo de situação pode levar a desqualificação de uma ou ambas as equipas.
- 5.3. Qualquer comportamento que seja identificado e se insira nas descrições acima mencionadas deve ser gravado através de screenshot e reportado no final do jogo à Administração, independentemente do resultado.

6. NOTAS E CONDUTAS

- 6.1. De maneira a poderem comprovar o vosso resultado no devido jogo, sugerimos que tirem uma screenshot no final do jogo, de forma a comprovarem o resultado submetido, se pedido.
- 6.2. Os dados cedidos pelos participantes destinam-se à organização do evento.
- 6.3. Os dados pessoais dos inscritos serão tratados pela organização de acordo com a lei vigente e serão introduzidos num ficheiro de dados de carácter pessoal que constitui propriedade exclusiva da organização.
- 6.4. O participante inscrito aceita e consente a inclusão dos seus dados no ficheiro mencionado.
- 6.5. A inscrição e participação implicam também a cedência, pelo participante, do uso de imagem (fotografia e/ou vídeo) à organização.
- 6.6. A participação no torneio está condicionada pela aceitação dos termos e condições referidas neste regulamento.
- 6.7. A organização reserva-se o direito de alteração dos termos e condições, em qualquer momento e sem aviso prévio.
- 6.8. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio.
- 6.9. A organização pode adicionar ou modificar uma regra na existência de situações extra regulamentares.
- 6.10. Todos os direitos de transmissão dos encontros são propriedade da organização. Nenhuma equipa poderá se negar a que os seus jogos sejam transmitidos.
- 6.11. É proibida a transmissão dos jogos dos qualificadores e da final por qualquer entidade, pessoa ou jogador que não a Hyped ou Gamers Media, sem autorização desta. Caso seja identificada uma transmissão não autorizada, a equipa poderá ser penalizada.
- 6.12. Os jogadores e equipas que participam neste torneio aceitam a cedência gratuita de direitos de imagem, logotipos, transmissão e voz à organização.
- 6.13. Todos os direitos de transmissão do torneio pertencem à HP, Hyped e Gamers Media.
- 6.14. A organização é soberana nas suas decisões.

7. AVISO

- 7.1. A Administração e a Organização do Torneio reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do Torneio. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a, updates de software, decisões sobre o funcionamento da stream, do torneio ou qualquer outra atividade terciária que possa ocorrer organizada pela administração durante o torneio. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento do torneio, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão e a penalidade aplicada. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que, mais do que regras, este texto serve de linha de orientação para assegurar o fair play e o bom funcionamento do torneio, pelo que, em casos extremos, a organização reserva o direito de se desviar ou aumentar estas regras.
- 7.2. Todo o conteúdo presente neste regulamento é propriedade da Gamers Media e Hyped, Lda, e é protegido pelas leis de direitos autorais. É expressamente proibido a sua cópia, reprodução, difusão, transmissão, utilização, modificação, venda, publicação, distribuição ou qualquer outro uso, na totalidade ou em parte, em qualquer tipo de suporte, fora dos casos previamente e expressamente previstos pela nossa entidade ou sem prévia autorização nossa por escrito. Excetuam-se a esta interdição os usos livres autorizados por lei, nomeadamente o direito de citação, desde que claramente identificada a sua origem.

