



LIVRO GERAL DE REGRAS

ESTAS REGRAS APLICAM-SE A TODAS AS EQUIPAS, CLUBES, ORGANIZAÇÕES E JOGADORES QUE ESTEJAM A PARTICIPAR EM QUALQUER UMA DAS COMPETIÇÕES ORGANIZADAS PELA GAMERS MEDIA.

Índice

1. Informação Geral
2. Requisitos de Inscrição/Participação
3. Calendário
4. Procedimento dos Jogos
5. Condutas
6. Cedência dos Direitos de Imagem
7. Patrocínios
8. Desportivismo
9. Tratamento de dados
10. Aviso
11. Penalizações
12. Direitos autorais



Informação Geral

A Competição

Participação Obrigatória

1.1. A Competição

1.1.1. Consideram-se todas as competições da Gamers Media, competições em forma de torneio ou liga, divididas em várias modalidades (jogos) e consistindo em Qualificadores, Finais e/ou Grandes finais.

1.1.2. Os qualificadores realizam-se nas datas estipuladas na plataforma de inscrição.

1.1.3. As finais serão jogadas nas datas estipuladas, ou comunicadas, na plataforma de inscrição ou plataformas de divulgação da Gamers Media.

1.1.3.1. Há a possibilidade das equipas/jogadores terem de se deslocar a um evento ao vivo para a final ou grande final, sendo que será comunicado previamente na plataforma de inscrição.

1.1.4. A grande final será jogada as equipas qualificadas através dos métodos de qualificação para essa competição.

1.2. Participação Obrigatória

1.2.1. A participação em qualquer competição da Gamers Media é obrigatória para as equipas/jogadores que para elas se tenham inscrito e qualificado.

1.2.2. O não cumprimento da participação obrigatória pode levar à exclusão da equipa e/ou jogadores e conseqüente proibição de inscrição em edições posteriores.

1.2.3. Qualquer participação numa competição da Gamers Media está sujeita à aceitação e cumprimento do seu regulamento.



Informação Geral

Divulgação das Equipas Participantes

Streaming

Prémios

1.3. Divulgação das Equipas Participantes

1.3.1. A Administração divulgará atempadamente por escrito e/ou através do site próprio, num período no máximo até 5 dias antes da competição começar, a participação definitiva entre as equipas e/ou jogadores.

1.4. Streaming

1.4.1. Todos os direitos de transmissão da competição pertencem à Gamers Media e Hyped, Lda.

1.4.2. Não é permitida qualquer transmissão individual/externa a estas duas entidades dos jogos de toda a competição, com exceção das autorizadas pela organização.

1.4.3. Os dias pré-definidos para as competições serão anunciados através da plataforma de inscrição e plataformas próprias, podendo ser alterados pela organização se necessário.

1.4.4. Nenhuma equipa e/ou jogador poderá negar a transmissão dos seus jogos por parte da organização.

1.5. Prémios

1.5.1. Após término da competição, as equipas ou individuais vencedores, serão contactados por parte da organização do evento. A entrega dos prémios está sujeita à emissão de fatura/recibo por parte destes, acrescido do imposto legal em vigor em Portugal. Após receção da respetiva fatura/recibo os prémios são pagos até 90 dias de calendário a contar desta data.

1.5.2. Se após 60 dias a contar do término da competição não for emitido o respectivo documento, a equipa será penalizada em 25% do valor do prémio.

1.5.3. Se até ao final do respectivo ano não for emitido o documento, a equipa perde a totalidade do prémio.



Informação Geral

Desqualificações

1.6. Desqualificações

1.6.1. Para além dos pontos anunciados, a administração reserva o direito de desqualificar qualquer equipa em caso de 'foul play', nomeadamente na verificação de utilização de cheats/third-party software ou mesmo em caso de utilização repetida de 'exploits'.

1.6.2. É proibida a utilização de ringers ou a partilha de contas. Poderão ser punidos pela partilha de conta e poderá levar à desqualificação da equipa em representação pelo jogador. A organização reserva-se no direito de realizar verificação de IPs aos jogadores no decorrer da liga, antes e no fim dos jogos.

1.7. Todas as questões omissas neste regulamento serão resolvidas pela organização, sendo o dever desta de comunicar todas e qualquer alterações com as equipas e jogadores.



2.

Requisitos de Inscrições/Participação

Requisitos de Participação Individual

Requisitos de Participação Colectiva

2.1. Requisitos de Participação Individual

- 2.1.1. Pertencer a uma equipa, associação, empresa, ou outra para competir;
- 2.1.2. Apenas podem participar equipas com NIPC válido, ou que escolham um representante (jogador/capitão) com um NIF;
- 2.1.3. Qualquer jogador pode participar a título individual em modalidades individuais;
- 2.1.4. Ter uma idade mínima de 16 anos, podendo ser esta idade modificada consoante o jogo em questão;
- 2.1.5. Um jogador não poderá participar na competição, inscrito em duplicado, sendo com a sua conta principal e/ou com uma conta smurf (segunda conta ou outra que não a sua principal).
- 2.1.6. O nome da equipa ou jogador, poderá ter de ser aprovado pela organização.
- 2.1.7. O staff da Gamers Media, qualquer que seja a sua função, não poderá participar em qualquer competição organizada por esta.

2.2. Requisitos de Participação Colectiva

- 2.2.1. Uma equipa não necessita de estar ligada a uma associação ou empresa.
 - 2.2.1.1. Equipas que não estejam ligadas a associações ou empresas, para que esta assuma as suas responsabilidades, deverão eleger um membro da equipa para assumir esse papel.



3.

Calendário

3.1. As competições serão sempre comunicadas através das plataformas próprias da Gamers Media.

3.4. A Administração da Gamers Media poderá, em caso de força maior e em circunstâncias excepcionais, devidamente justificadas, alterar as datas da competição, assim como expandir ou diminuir a sua duração ou suspender total ou parcialmente esta.

3.5. O calendário dos jogos de cada equipa será determinado pela Administração da Gamers Media. O calendário será gerado após se terem identificado todas as equipas e/ou jogadores qualificadas para a competição e este será divulgado por escrito e/ou através das plataformas próprias ou da plataforma de inscrição.

3.6. Todos os pedidos de alteração de data e hora de jogos devem ser dirigidos à organização antecipadamente. Esse pedido de alteração só será considerado pela administração se for realizado em concordância com todas as equipas afetadas pela alteração. A organização reserva ainda o direito de rejeitar pedidos de alteração de data e hora de jogos, mesmo havendo acordo entre as equipas e reserva ainda o direito de forçar a alteração de data e hora de jogos, mesmo não havendo acordo entre as equipas, desde que dessa alteração não resulte a impossibilidade de alguma equipa comparecer ao seu jogo.



4.

Procedimento dos Jogos

4.1. Os jogadores só estarão habilitados a jogar os seus jogos após comparência no Discord da Gamers Media (gamersmedia.pt/discord), salvo situação em que a organização determine o contrário.

4.2. Em caso de pedido por parte da organização, a presença de todos os jogadores da equipa em um TeamSpeak da Gamers Media será obrigatória, de forma a podermos comprovar e registar os IPs dos jogadores.

4.3. Cada jogador, se assim entender, poderá usar uma sala do Discord da Gamers Media ou realizar a partida no seu próprio servidor de voz (TeamSpeak, Discord, etc).

4.4. O jogador deverá estar presente no servidor de Discord disponibilizado pela Gamers Media até 30 minutos antes do início calendarizado da partida.

4.5. O início de cada jogo terá uma tolerância de 10 minutos para além da hora marcada.

4.6. Após a tolerância, será atribuída uma derrota por default à equipa em falta ou que não apresente o mínimo necessário de jogadores.



5.

Condutas

- 5.1. Todos os jogos devem começar à hora marcada, sendo dados 15 minutos de tolerância para o primeiro jogo.
- 5.2. É proibida a utilização de bugs e/ou exploits do jogo de maneira a ter vantagem sob os adversários.
- 5.3. É proibida a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (hacks/macros).
- 5.4. São considerados jogadores todos aqueles que fizerem parte de uma equipa da competição, quer sejam jogadores titulares, quer sejam suplentes. Os jogadores têm o dever de:
- 5.5. Comportar-se de forma respeitosa perante o Staff, outros jogadores e espectadores, assim como ter uma conduta desportiva e correta durante a competição.
- 5.6. Estar preparados para o começo dos jogos à hora designada para estes.
- 5.7. Ter uma conta do jogo no qual a sua equipa esteja inscrita que lhes possibilite participar no torneio.
- 5.8. Não terem recebido nenhum BAN no respectivo jogo nos últimos anos.
- 5.9. Um jogador apenas poderá estar inscrito numa equipa da sua modalidade.



6.

**Cedência de Direitos
de Imagem**

6.1. Os jogadores participantes nas competições organizadas pela Gamers Media, em qualquer das suas modalidades, assumem que tomaram conhecimento do presente regulamento e declaram para todos os efeitos legais ceder, gratuitamente, durante um período vitalício, os direitos de utilização de imagem, tal como logotipo e imagens representantes das equipas autorizando a sua reprodução, publicação, adaptação, utilização ou reutilização nos meios, nacionais ou internacionais, que a organização ou os seus patrocinadores utilizarem, diretamente ou através de terceiros, para publicitar, divulgar ou promover a as competições destes, nomeadamente, no seu sítio da Internet, stream ou em qualquer outro media ou meio de comunicação.



7.

Patrocínios

7.1. É permitido às equipas adquirirem patrocinadores ao longo da duração das competições da Gamers Media.

7.2. É proibido às equipas obterem, ou ser patrocinados, por entidades que operem nas seguintes categorias:

- a) Sites de apostas ou pornografia;
- b) Drogas, bebidas alcoólicas, tabaco, armas de fogo;
- c) Venda ou promoção de cheats, contas e/ou chaves de jogos fraudulentas;



Desportivismo

8.1. Todos os jogadores participantes nas competições da Gamers Media devem respeitar as regras no presente regulamento e mostrar desportivismo ao longo da competição.

8.2. É expressamente proibido qualquer comentário e/ou comportamento antidesportivo, ofensivo e/ou discriminatório que tenha origem nos participantes, staff das equipas ou equipas de modo colectivo. Qualquer comportamento que se identifique com estes parâmetros deverá ser reportado à organização no final, ou decorrer, de cada jogo, independentemente do resultado.

8.3. A avaliação de práticas antidesportivas, ofensivas e/ou discriminatórias é da inteira responsabilidade da organização da Gamers Media e poderá culminar numa advertência, jogos de castigo ou exclusão da competição e respectiva penalização à sua equipa.



9.

Tratamento de Dados

9.1. Os dados cedidos pelos participantes destinam-se à organização do evento.

9.2. Os dados pessoais dos inscritos serão tratados pela organização de acordo com a lei vigente e serão introduzidos num ficheiro de dados de carácter pessoal, que constitui propriedade exclusiva da organização.

9.3. O participante inscrito aceita e consente a inclusão dos seus dados no ficheiro mencionado.



10.

Aviso

10.1. A Administração e a Organização reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração d competição. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a, updates de software, decisões sobre o funcionamento da stream, da competição ou qualquer outra atividade terciária que possa ocorrer organizada pela administração durante este. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento da competição, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão e a penalidade aplicada. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que, mais do que regras, este texto serve de linha de orientação para assegurar o fair play e o bom funcionamento d competição, pelo que, em casos extremos, a organização reserva o direito de se desviar ou aumentar estas regras.

10.2. A Gamers Media vê-se no direito de deliberar sobre as situações omissas neste regulamento, ajustando-o em concordância após dita deliberação.

10.3. ATENÇÃO: A organização é SOBERANA na tomada de decisões, perante regras que não sejam válidas ou impraticáveis na sua parcialidade ou totalidade, agindo de acordo para manter o bem-estar da competição.

10.4. O conteúdo dos protestos e conversas com a administração são confidenciais. A partilha sem consentimento deste conteúdo é estritamente proibido e pode incorrer numa infracção grave caso o façam.

10.5. Este documento foi revisto pela última vez a 01 de Outubro de 2019.



Penalizações

1. As penalizações podem resultar na redução de 10% a 50% do prémio total e/ou a totalidade do prémio. São cumulativas.

Infrações Leves

- Atitude negativa e declarações pejorativas face a adversários e representantes da competição;
- Não jogar nos dias/horários estipulados pela organização;
- Atraso a uma partida;

Infrações Graves

- Não seguir instruções dos responsáveis da competição;
- Violação de um contrato por parte de um jogador;
- Falta de comparência;

Infrações Muito Graves

- Ameaças, subornos e discriminação;
- Manipulação de jogos;
- Uso de programas não autorizados (hacks/exploits);

12.

Direitos autorais

11. Todo o conteúdo presente neste regulamento é propriedade da **Hyped, Lda** e **Gamers Media** e é protegido pelas leis de direitos autorais. É expressamente proibido a sua cópia, reprodução, difusão, transmissão, utilização, modificação, venda, publicação, distribuição ou qualquer outro uso, na totalidade ou em parte, em qualquer tipo de suporte, fora dos casos previamente e expressamente previstos pela nossa entidade ou sem prévia autorização nossa por escrito. Excetuam-se a esta interdição os usos livres autorizados por lei, nomeadamente o direito de citação, desde que claramente identificada a sua origem.

