



REGULAMENTO

**Comic Con, Porto - Portugal
14 a 17 de Dezembro**

intel | O M E N
by hp

fnac

INFORMAÇÃO GERAL

O OMEN | FNAC Hearthstone Challenge #02 é um torneio do jogo Hearthstone, que conta com o apoio da OMEN by HP e FNAC.

Os jogadores deverão ter em consideração que ao inscreverem-se poderão qualificar-se e, conseqüentemente, terão de se deslocar até ao evento ao vivo, a seu custo, que decorre de 14 a 17 de Dezembro de 2017, na Comic Con 2017 no Porto.

1. INFORMAÇÃO

1.1. Formato e Datas

1.1.1. Fase de Qualificação (ONLINE) - Qualifier Round #01

Dias 8 de Dezembro – Qualificador Aberto Online ([link](#)).

- Dia 8: Das 14:00 Horas às 22:00 Horas*.

Fase de Qualificação (OFFLINE) - Qualifier Round #02

Dia 16 de Dezembro – Qualificador Aberto Offline na Comic Con 2017 ([link](#)).

- Dia 16 de Dezembro: Das 11:00 Horas às 19:00 Horas*.

FORMATO: Conquest, Best of 5, Single-Elimination.

1.1.2. Fase FINAL

Dia 17 de Dezembro – Comic Con 2017 - Stand OMEN by HP, Porto - Portugal.

- Dia 17 de Dezembro: Das 13:00 Horas às 19:00 Horas.

FORMATO: Conquest, Best of 5, Single-Elimination.

1.2. Número de participantes

1.2.1. Fase de Qualificação Online: Sem limite de inscrições.

1.2.2. Fase de Qualificação Offline: 16 jogadores.

1.2.3. Fase Final: 8 jogadores (4 Apurados pelo QR #01 + 3 Apurados pelo QR #02 + Convidado Vencedor do OMEN | FNAC Hearthstone Challenge #01)

1.3. Prize-Pool

O Prize Money total de 1.500€ (sujeitos a impostos) será distribuído da seguinte forma pelos quatro jogadores presentes na fase final do torneio:

- 1º Lugar – 750€
- 2º Lugar – 350€
- 3º Lugar – 250€
- 4º Lugar – 150€
- 5º a 8º Lugar - Tapetes Rato OMEN by HP

Após término do evento os jogadores vencedores serão contactados por parte da organização do evento. A entrega dos prémios está sujeita à emissão de fatura/recibo por parte dos jogadores vencedores, acrescido do imposto legal em vigor em Portugal. Após receção da respetiva fatura/recibo os prémios são pagos até 60 dias de calendário a contar dessa data.

1.4. Inscrição

Atenção: A falta de cumprimento de um dos seguintes passos poderá tornar a inscrição do jogador inválida e a impossibilidade de participação no torneio:

- Os jogadores têm de preencher todas as informações obrigatórias na plataforma do devido qualificador, **Battlefy**, e realizar o devido check-in para participar.
- Após apuramento nos qualificadores, os 7 jogadores terão de se registar num formulário de inscrição que será enviado pela organização. Sendo este registo obrigatório, as mesmas também poderão pedir o endereço de registo através dos contactos de apoio ([discord](#), [e-mail](#), [facebook](#)).
- Qualquer intenção de alteração de registos na plataforma Battlefy (alteração de nickname, etc) será apenas possível antes do início do torneio e terá de ser enviada à administração do torneio.
- Problemas em qualquer das alíneas anteriores deverão ser reportados por [e-mail](#) ou através do [discord](#) de apoio.

**Horário de referência: Poderá oscilar e/ou ser alterado, consoante o número de inscrições*

2. REGRAS GERAIS

2.1. Jogadores

São considerados jogadores todos aqueles que se inscreveram para este torneio. Os jogadores têm o dever de:

- 2.1.1. Comportar-se de forma respeitosa perante o Staff do Torneio, outros jogadores e espectadores, assim como ter uma conduta desportiva e correta durante o torneio.
- 2.1.2. Estar preparados para o começo dos jogos à hora designada para os mesmos.
- 2.1.3. Ter uma conta de Hearthstone que lhes possibilite participar no torneio. Devem realizar a vossa inscrição utilizando a vossa BattleTag (Exemplo: Nome#12345), e não o vosso nome de utilizador, de forma a poder ser feito o pedido de amizade.

2.2. Elegibilidade para participação no torneio

- 2.2.1. Os jogadores têm de ter nacionalidade portuguesa.
- 2.2.2. Não será permitida a participação de jogadores estrangeiros nesta competição. Jogadores portugueses residentes no estrangeiro terão de enviar os comprovativos da nacionalidade portuguesa através dos meios de contacto mencionados anteriormente, indicando o qualificador em que participam e juntar a respectiva documentação.
- 2.2.3. Não sejam membros do Staff do torneio.

2.3. Condutas de jogo

- 2.3.1. Todos os jogos devem começar à hora marcada, sendo dados 10 minutos de tolerância.
- 2.3.2. É proibida a utilização de bugs e/ou exploits do jogo de maneira a ter vantagem sob os adversários.
- 2.3.3. É proibida a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (hacks).
- 2.3.4. É proibida a account-sharing (Vários utilizadores usarem a mesma conta).
- 2.3.5. Não é permitido o uso de "Deck Trackers" na fase offline.
- 2.3.6. É permitido o uso de papel e caneta.

3. TORNEIO

3.1. Fase de Qualificação

- 3.1.1. O torneio realiza-se no formato Conquest, Best of 5, Single-elimination..
- 3.1.2. Os jogadores deverão usar 4 classes e 1 ban.
- 3.1.3. Os decks escolhidos na plataforma Battlefy, deverão ser os deck usados para todo o qualificador. Não podendo mudar sequer uma carta do decks durante o decorrer do torneio.
- 3.1.4. Os participantes podem apenas ter um deck disponível por herói. Os jogadores poderão pedir screenshot dos decks do adversário, durante o ecrã de escolha dos mesmos, caso ele tenha mais que um deck de um determinado herói, será dado default para o outro jogador.
- 3.1.5. Serão qualificados para a final 4 jogadores no QR #01 e 3 jogadores no QR #02, apurando assim 7 para a final.
- 3.1.6. O 8º jogador é convidado pela sua vitória no evento do ano passado, OMEN | FNAC Hearthstone Challenge #01.
- 3.1.7. O seeding para esta fase será random.
- 3.1.8. Só podem estar presentes a espectador, staff ou comentadores autorizados pela administração.

3.2. Fase Final

- 3.2.1. As regras da fase anterior aplicam-se para esta fase, exceto se em conflito com as anteriores, aplicando as seguintes:
- 3.2.2. A final será com os 7 melhores jogadores classificados em ambos os qualificadores, sendo 4 jogadores apurados do QR #01 e 3 jogadores do QR #02. O 8º jogador é convidado pela sua vitória no OMEN | FNAC Hearthstone Challenge #01.
- 3.2.3. O formato utilizado será de Conquest, Best of 5, Single-elimination.
- 3.2.4. Os jogadores que se qualificarem para a final, no dia 17 de Dezembro de 2017, têm direito ao bilhete para entrar na Comic Con 2017, nesse mesmo dia.

4. HORÁRIOS

4.1. Fase de Qualificação

- 4.1.1. Serão colocados, nos canais oficiais da organização e respetiva plataforma do torneio (Battlefy) os horários, por ronda, que deverão ser respeitados.
- 4.1.2. Os jogadores deverão apresentar-se 10 minutos antes do horário, na sala de jogo.
- 4.1.3. Caso ambos os jogadores consintam, poderão começar os jogos um pouco antes do horário sugerido. Em caso de discordância, vigora o horário estipulado e serão dados apenas 10 minutos de tolerância para todos os jogadores estarem preparados para jogar.

4.2. Fase Final

- 4.2.1. Os horários previstos e informados às equipas durante os briefings não poderão ser alterados a pedido dos jogadores.
- 4.2.2. Um jogador deverá estar pronto e com todos os membros disponíveis agrupados assim que o jogo anterior ao seu iniciar.
- 4.2.3. Completada uma série e o jogador que tenha outra série de seguida, será dado um período de pausa de 10 minutos.

5. DESPORTIVISMO

- 5.1. Todos os jogadores devem respeitar as regras aqui descritas e mostrar desportivismo da sua parte durante o torneio.
- 5.2. É expressamente proibido qualquer tipo de comentário/comportamento antidesportivo, racista, xenófobo, ofensivo, etc., que perturbe o bem-estar de qualquer elemento das equipas ou que esteja dotado de intenção de manipular o resultado do jogo. A administração avisa para a sensibilidade desta regra e lembra que este tipo de situação pode levar a desqualificação de uma ou ambas as equipas.
- 5.3. Qualquer comportamento que seja identificado e se insira nas descrições acima mencionadas deve ser gravado através de screenshot e reportado no final do jogo à Administração, independentemente do resultado.

6. NOTAS E CONDUTAS

- 6.1. De maneira a poderem comprovar o vosso resultado no devido jogo, sugerimos que tirem uma screenshot no final do jogo, de forma a comprovarem o resultado submetido, se pedido.
- 6.2. Os dados cedidos pelos participantes destinam-se à organização do evento.
- 6.3. Os dados pessoais dos inscritos serão tratados pela organização de acordo com a lei vigente e serão introduzidos num ficheiro de dados de carácter pessoal que constitui propriedade exclusiva da organização.
- 6.4. O participante inscrito aceita e consente a inclusão dos seus dados no ficheiro mencionado.
- 6.5. A inscrição e participação implicam também a cedência, pelo participante, do uso de imagem (fotografia e/ou vídeo) à organização.
- 6.6. A participação no torneio está condicionada pela aceitação dos termos e condições referidas neste regulamento.
- 6.7. A organização reserva-se o direito de alteração dos termos e condições, em qualquer momento e sem aviso prévio.
- 6.8. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão do jogador do torneio.
- 6.9. A organização pode adicionar ou modificar uma regra na existência de situações extra regulamentares.
- 6.10. Todos os direitos de transmissão dos encontros são propriedade da organização. Nenhum jogador poderá se negar a que os seus jogos sejam transmitidos.
- 6.11. É proibida a transmissão dos jogos dos qualificadores e da final por qualquer entidade, pessoa ou jogador que não a Gamers Media, sem autorização desta. Caso seja identificada uma transmissão não autorizada, o jogador poderá ser penalizado.
- 6.12. Os jogadores que participam neste torneio aceitam a cedência gratuita de direitos de imagem, logotipos, transmissão e voz à organização.
- 6.13. Todos os direitos de transmissão do torneio pertencem à HP, FNAC e Gamers Media.
- 6.14. A organização é soberana nas suas decisões.

7. AVISO

- 7.1. A Administração e a Organização do Torneio reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do Torneio. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a, updates de software, decisões sobre o funcionamento da stream, do torneio ou qualquer outra atividade terciária que possa ocorrer organizada pela administração durante o torneio. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento do torneio, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão e a penalidade aplicada. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que, mais do que regras, este texto serve de linha de orientação para assegurar o fair play e o bom funcionamento do torneio, pelo que, em casos extremos, a organização reserva o direito de se desviar ou aumentar estas regras.

