

PREPARA OS DECKS.

ESTÃO 5000€  
EM JOGO!



REGULAMENTO

OMEN  fnac

## INFORMAÇÃO GERAL

O OMEN FNAC MTG Arena Challenge é um torneio do jogo Magic: The Gathering Arena, que conta com o apoio da OMEN by HP e FNAC.

Os jogadores deverão ter em consideração que ao inscreverem-se poderão qualificar-se e, conseqüentemente, terão de se deslocar até ao evento ao vivo, a seu custo, que decorre no dia 09 de Novembro de 2019, na FNAC Colombo em Lisboa.

### 1. INFORMAÇÃO

#### 1.1. Formato e Datas

##### 1.1.1. Fase de Qualificação (ONLINE) - Qualifier Round #01

Dia 26 e 27 de de Outubro – Qualificador Aberto Online.

- Dia 26 e 27: Das 10:00 Horas às 23:00 Horas\*.

##### Fase de Qualificação (ONLINE) - Qualifier Round #02

Dias 2 e 3 de Novembro – Qualificador Aberto Online.

- Dia 2 e 3: Das 10:00 Horas às 23:00 Horas\*.

*FORMATO: 1º dia em Swiss System, Bo3 até Top 16. Top 16 a ser jogado no 2º dia em Double Elimination Bracket Bo3.*

*Modo de jogo Standard.*

##### 1.1.2. Fase FINAL

Dia 9 de Novembro – FNAC Colombo, Lisboa

- Dia 9 de Novembro: Das 10:00 Horas às 19:00 Horas.

*FORMATO: Best of 3, Double Elimination. Modo de jogo Standard.*

#### 1.2. Número de participantes

1.2.1. Fase de Qualificação Online: 256 jogadores.

1.2.2. Fase Final: 8 jogadores (4 Apurados pelo QR #01 + 4 Apurados pelo QR #02)

#### 1.3. Prize-Pool

O Prize Money total de 5.000€ (sujeitos a impostos) será distribuído da seguinte forma pelos quatro jogadores presentes na fase final do torneio:

- 1º Lugar – 2500€
- 2º Lugar – 1250€
- 3º Lugar – 750€
- 4º Lugar – 500€
- 5º a 8º Lugar - Periféricos OMEN (a definir)

Após término do evento os jogadores vencedores serão contactados por parte da organização do evento. A entrega dos prémios está sujeita à emissão de fatura/recibo por parte dos jogadores vencedores, acrescido do imposto legal em vigor em Portugal. Após receção da respetiva fatura/recibo os prémios são pagos até 90 dias de calendário a contar dessa data.

#### 1.4. Inscrição

Atenção: A falta de cumprimento de um dos seguintes passos poderá tornar a inscrição do jogador inválida e a impossibilidade de participação no torneio:

- Os jogadores têm de preencher todas as informações obrigatórias na plataforma do devido qualificador, **Battlefy**, e realizar o devido check-in para participar.
- Após apuramento nos qualificadores, os 8 jogadores terão de confirmar a sua presença na final ao vivo.
- Qualquer intenção de alteração de registos na plataforma Battlefy (alteração de nickname, etc) será apenas possível antes do início do torneio e terá de ser enviada à administração do torneio ou plataforma Battlefy.
- Problemas em qualquer das alíneas anteriores deverão ser reportados por [e-mail](mailto:) ou através do [discord](https://discord.com) de apoio.

\* Horário de referência: Poderá oscilar e/ou ser alterado, consoante o número de inscrições

### 2. REGRAS GERAIS

#### 2.1. Jogadores

São considerados jogadores todos aqueles que se inscreveram para este torneio. Os jogadores têm o dever de:

- Comportar-se de forma respeitosa perante o Staff do Torneio, outros jogadores e espectadores, assim como ter uma conduta desportiva e correta durante o torneio.
- Estar preparados para o começo dos jogos à hora designada para os mesmos.
- Ter uma conta de M:TGA que lhes possibilite participar no torneio. Devem realizar a vossa inscrição utilizando o vosso ID de jogo, e não o vosso nome de utilizador, de forma a poder ser feito o pedido de amizade.

#### 2.2. Elegibilidade para participação no torneio

- Os jogadores têm de ter nacionalidade portuguesa.
- Não será permitida a participação de jogadores estrangeiros nesta competição. Jogadores portugueses residentes no estrangeiro terão de enviar os comprovativos da nacionalidade portuguesa através dos meios de contacto mencionados anteriormente, indicando o qualificador em que participam e juntar a respectiva documentação.
- Não sejam membros do Staff do torneio.

#### 2.3. Condutas de jogo

- Todos os jogos devem começar à hora marcada, sendo dados 10 minutos de tolerância.
- Os jogadores não devem atrasar os seus jogos quando for enviado o "Direct Challenge". Não aceitar o duelo dentro do tempo estipulado será dada a vitória ao adversário.
- Se por algum motivo um jogador escolher mal o deck para jogar, o oponente pode pedir a vitória desse jogo. Caso o oponente deseje, poderão refazer o jogo sem penalização.
- É proibida a utilização de bugs e/ou exploits do jogo de maneira a ter vantagem sob os adversários.
- É proibida a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (hacks).
- É proibida a account-sharing (Vários utilizadores usarem a mesma conta).
- É permitido o uso de papel e caneta.
- Devem guiar-se pelo livro de conduta do jogo, que pode ser encontrado [aqui](#).

### 3. TORNEIO

#### 3.1. Fase de Qualificação

- O torneio realiza-se em Swiss System, "Best of 3", até ser encontrado o Top 16 de jogadores. O Top 16 será jogado em formato Double Elimination, "Best of 3". O modo de jogo será o Standard.
- O modo de desempate para este torneio será o Modo Standard do Battlefy.
- O deck submetido, deverá ser o deck usado para todo o qualificador. Não podendo mudar sequer uma carta do deck durante o decorrer desse mesmo qualificador.
- Os jogadores devem exportar o Deck para a competição através da função própria para tal dentro do jogo. Só assim serão aceites os Decks.
- Os jogadores devem enviar o seu Deck, a utilizar nesse qualificador, até 2 dias antes do início do respectivo qualificador. Ex: Qualificador 1, até 25 de Outubro. Qualificador 2, até 1 de Novembro.
- Os jogadores devem submeter o seu Deck através da plataforma definida pela administração. Em caso de dúvidas contactem um dos Administradores no [discord](#).
- No dia do qualificador, até às 10h, será comunicado através do [discord](#) a listagem dos Decks submetidos pelos jogadores.
- Em caso da utilização de uma carta ou deck que não esteja no deck submetido o jogador irá receber uma derrota ou desqualificação do torneio. Caso isto aconteça, devem reportar aos Administradores o sucedido de imediato, de forma a atribuir derrota ao jogador em questão. Caso não o façam de imediato, a administração pode não conseguir garantir a derrota ao jogador em questão.
- Serão qualificados para a final 4 jogadores no QR #01 e 4 jogadores no QR #02, apurando assim 8 para a final ao vivo.
- O seeding para esta fase será random.

#### 3.2. Fase Final

- As regras da fase anterior aplicam-se para esta fase, exceto se em conflito com as anteriores, aplicando as seguintes:
- A final será com os 8 melhores jogadores classificados em ambos os qualificadores, sendo 4 jogadores apurados do QR #01 e 4 jogadores do QR #02.
- O formato utilizado será de Double Elimination, Best of 3. Modo de jogo Standard.
- Os jogadores que se qualificarem para a final, no dia 09 de Novembro de 2019, têm de se deslocar até à FNAC Colombo, em Lisboa, a seu próprio custo.

## 4. HORÁRIOS

### 4.1. Fase de Qualificação

4.1.1. Serão colocados, nos canais oficiais da organização e respetiva plataforma do torneio (Battlefy) os horários, por ronda, que deverão ser respeitados.

4.1.2. Os jogadores deverão apresentar-se 10 minutos antes do horário, na sala de jogo.

4.1.3. Caso ambos os jogadores consintam, poderão começar os jogos um pouco antes do horário sugerido. Em caso de discordância, vigora o horário estipulado e serão dados apenas 10 minutos de tolerância para todos os jogadores estarem preparados para jogar.

### 4.2. Fase Final

4.2.1. Os horários previstos e informados aos jogadores durante os briefings não poderão ser alterados a pedido destes.

4.2.2. Um jogador deverá estar pronto assim que o jogo anterior ao seu iniciar.

4.2.3. Completada uma série e o jogador que tenha outra série de seguida, será dado um período de pausa de 15 minutos.

## 5. DESPORTIVISMO

5.1. Todos os jogadores devem respeitar as regras aqui descritas e mostrar desportivismo da sua parte durante o torneio.

5.2. É expressamente proibido qualquer tipo de comentário/comportamento antidesportivo, racista, xenófobo, ofensivo, etc., que perturbe o bem-estar de qualquer elemento das equipas ou que esteja dotado de intenção de manipular o resultado do jogo. A administração avisa para a sensibilidade desta regra e lembra que este tipo de situação pode levar a desqualificação de uma ou ambas as equipas.

5.3. Qualquer comportamento que seja identificado e se insira nas descrições acima mencionadas deve ser gravado através de screenshot e reportado no final do jogo à Administração, independentemente do resultado.

## 6. NOTAS E CONDUTAS

6.1. De maneira a poderem comprovar o vosso resultado no devido jogo, sugerimos que tirem uma screenshot no final do jogo, de forma a comprovarem o resultado submetido, se pedido.

6.2. Os dados cedidos pelos participantes destinam-se à organização do evento.

6.3. Os dados pessoais dos inscritos serão tratados pela organização de acordo com a lei vigente.

6.4. O participante inscrito aceita e consente a inclusão dos seus dados no ficheiro mencionado.

6.5. A inscrição e participação implicam também a cedência, pelo participante, do uso de imagem (fotografia e/ou vídeo) à organização.

6.6. A participação no torneio está condicionada pela aceitação dos termos e condições referidas neste regulamento.

6.7. A organização reserva-se o direito de alteração dos termos e condições, em qualquer momento e sem aviso prévio.

6.8. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão do jogador do torneio.

6.9. A organização pode adicionar ou modificar uma regra na existência de situações extra regulamentares.

6.10. Todos os direitos de transmissão dos encontros são propriedade da organização. Nenhum jogador poderá se negar a que os seus jogos sejam transmitidos.

6.11. É proibida a transmissão dos jogos da final por qualquer entidade, pessoa ou jogador que não a Gamers Media, sem autorização desta. Caso seja identificada uma transmissão não autorizada, o jogador poderá ser penalizado.

6.12. Os jogadores que participam neste torneio aceitam a cedência gratuita de direitos de imagem, logotipos, transmissão e voz à organização.

6.13. Todos os direitos de transmissão do torneio pertencem à HP, FNAC, Hyped e Gamers Media.

6.14. A organização é soberana nas suas decisões.

## 7. AVISO

7.1. A Administração e a Organização do Torneio reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do Torneio. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a, updates de software, decisões sobre o funcionamento da stream, do torneio ou qualquer outra atividade terciária que possa ocorrer organizada pela administração durante o torneio. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento do torneio, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão e a penalidade aplicada. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que, mais do que regras, este texto serve de linha de orientação para assegurar o fair play e o bom funcionamento do torneio, pelo que, em casos extremos, a organização reserva o direito de se desviar ou aumentar estas regras.

7.2. Todo o conteúdo presente neste regulamento é propriedade da Hyped, Lda e Gamers Media e é protegido pelas leis de direitos autorais. É expressamente proibido a sua cópia, reprodução, difusão, transmissão, utilização, modificação, venda, publicação, distribuição ou qualquer outro uso, na totalidade ou em parte, em qualquer tipo de suporte, fora dos casos previamente e expressamente previstos pela nossa entidade ou sem prévia autorização nossa por escrito. Excetuam-se a esta interdição os usos livres autorizados por lei, nomeadamente o direito de citação, desde que claramente identificada a sua origem.

